

Концепция межрегиональных топографических игр

Система патриотического воспитания призвана обеспечивать целенаправленное формирование у граждан активной позиции, способствовать всемерному включению их в решение общегосударственных задач, создавать условия для развития у них государственного мышления, привычки действовать в соответствии с национальными интересами России. Она должна подготовить молодежь и побудить представителей других поколений к такому характеру активной деятельности, в которой знания и жизненный опыт соединяются с позицией гражданского долга и сопричастностью с судьбой Родины, личные интересы – с общественными.

Система патриотического воспитания реализуется в системе образования Российской Федерации в значительном количестве направлений, программ и мероприятий, охватывая все уровни образования и все субъекты Российской Федерации.

Одним из мероприятий по патриотическому воспитанию детей и молодежи в 2018 году являются межрегиональные топографические игры «По тылам фронтов...», проводимые Министерством образования и науки Российской Федерации.

Межрегиональные топографические игры представляют собой географически распределенный гибридный (сочетающий очные формы работы с дистанционными образовательными технологиями) проект, в ходе которого участники исследуют исторические объекты времен Великой Отечественной войны 1941-1945 годов, оставляя геотеги и характеристики данных объектов в картографических сервисах социального интернета.

В рамках проекта команды образовательных организаций определяют ключевые объекты тыла времён Великой Отечественной войны в своём

населенном пункте, составляют описания данных объектов, размещают объекты, их описания и фотографии на специально созданной общей онлайн-карте проекта, в игровой форме знакомятся с объектами, нанесенными на карту другими командами, выполняют задания историко-географической тематики.

Актуальность содержания проекта обусловлена потребностью в актуализации ценностных смыслов победы русского народа в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов, осмыслении роли тыла в Победе, сохранении исторической памяти.

Актуальность технологии проведения игр связана с возрастающей ролью картографических компетенций, в том числе, ориентирования с применением системы спутниковой навигации, работы с картографическими онлайн сервисами. Картографический метод исследования сегодня стал наиболее эффективным инструментом познания закономерностей пространственного размещения, а также структуры географических объектов и явлений, их взаимосвязей и динамики изменения, средством мониторинга и прогнозирования. Широчайшие возможности даёт стыковка картографического и аэрокосмического методов географических исследований. Большими возможностями обладают картографические анимации: современные модули анимационных программ способны обеспечивать перемещение картографического изображения, эффекты панорамирования, изменения перспективы, масштабирования и генерализации изображения.

Развитие данных компетенций имеет большое практическое значение в жизни, в изучении родного края, в подготовке к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации.

Использование картографических онлайн-сервисов в ходе проведения топографических игр предопределяет возможность организации географически распределенного проекта с сетевым взаимодействием участников в разных географических точках, расширения числа участников за счет возможностей удаленного (дистанционного) участия, привлечения широких слоев

общественности к участию в проекте за счет обеспечения доступа в сетевой составляющей проект.

Цель проекта:

Актуализация ценностных смыслов исторической памяти народов Российской Федерации в контексте развития практических компетенций, связанных с использованием современных картографических сервисов, сервисов ориентирования в пространстве.

Задачи проекта:

- обеспечение организационно-методической подготовки межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...»;

- разработка интернет-ресурсов для совместной деятельности (с применением дистанционных образовательных технологий, электронного обучения) участников межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...»;

- организация и проведение очных установочных сессий межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» в субъектах Российской Федерации;

- организация, проведение и экспертиза результатов краеведческих исследований ключевых объектов тыла времён Великой Отечественной войны (с применением дистанционных образовательных технологий). Представление результатов краеведческих исследований (географические объекты с текстовыми описаниями и медиаконтентом) в рамках интернет-ресурсов проекта;

- организация и проведение призовой игры и церемонии награждения команды-победителя;

- организация информационного сопровождения межрегиональных топографических игр среди обучающихся в профессиональных образовательных организациях «По тылам фронтов...».

Основная идея межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» заключается в актуализации внимания молодежи к подвигу советского народа в Великой Отечественной войне 1941-1945 годов в процессе игровой деятельности с использованием современных картографических сервисов и средств коммуникации.

Результатом работы участников Межрегиональных топографических игр должна стать совместная географическая карта в сети интернет с нанесенными географическими объектами - ключевыми объектами тыла времен Великой отечественной войны, их описаниями и визуализацией.

В процессе выполнения игровых заданий, студенты и школьники изучают исторический материал, осваивают средства современного картографирования и геолокации, осмысливают вклад своей малой родины, своих предков в общей победе советского народа в Великой отечественной войне.

В 2016-2017 годах в межрегиональных топографических играх «По тылам фронтов...» приняли участие более 2500 учащихся профессиональных образовательных организаций, общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования детей из 53 субъектов Российской Федерации. Результаты работ команд отражены на коллективных географических картах, размещенных в сети интернет: на картах отражены ключевые объекты тыла времён Великой Отечественной войны, сопровождаемые текстовыми описаниями и фотографиями объектов.

Методика проведения межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов» была внедрена в практику работы образовательных организаций Российской Федерации, участвовавших в проекте в 2016 и 2017 годах. С 2017 года учащиеся общеобразовательных организаций Алтайского края при

изучении исторического краеведения используют учебное пособие Мастерская историка "Моя родина - Алтайский край" (Мастерская историка "Моя родина - Алтайский край": учебное пособие для 5-10 классов общеобразовательных организаций Алтайского края: соответствует Федеральному государственному образовательному стандарту/ Министерство образования и науки Алтайского края, Алтайский краевой институт повышения квалификации работников образования ; [авт.-сост. С. В. Буланов и др.]. - Москва: Русское слово, 2017. - 445, [2] с.: ил., карты, портр., табл., факс., цв. ил., карты, портр.; 22 см.; ISBN 978-5-533-00370-4), картографическое содержание которого реализовано в логике проектной деятельности, основанной на методике организации и проведения межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

Межрегиональные топографические игры «По тылам фронтов...» в 2018 году предусматривают проведение очных установочных сессий в мае в 15 субъектах Российской Федерации, ключевым мероприятием которых станут образовательные квесты с применением спутниковой навигации и QR-кодов, а также проведение онлайн-этапа картографирования ключевых объектов тыла времён Великой Отечественной войны и призовой игры победителей в День России на Эльбрусе.

Формат межрегиональных топографических игр соответствует популярным форматам игр, получившим широкое распространение в мире в последнее время.

В рамках очных установочных сессий команды-участники совершенствуют компетенции в области краеведения; знакомятся с онлайн-сервисами проекта; на практике осваивают приёмы работы с картографическими сервисами интернета, установленными на мобильных устройствах; актуализируют компетенции, связанные с работой в команде, IT-компетенции.

Очные установочные сессии предполагают использование активных форм деятельности участников, в том числе, образовательные квесты.

Для проведения образовательных квестов выбирается участок местности, на котором имеются объекты, связанные, в том числе, с историческими событиями Великой Отечественной войны 1941-1945 годов (улицы, названные в честь героев Великой Отечественной войны 1941-1945 годов, памятники, музеи). Заранее определяется маршрут передвижения команд, по которому команды будут передвигаться с помощью мобильного устройства с GPS-навигацией.

Маршрут передвижения фиксируется на командной онлайн-карте.

В каждой точке маршрута участники очного этапа должны выполнить задание:

- расшифровать QR-код задания;
- узнать название объекта;
- ответить на вопрос об истории объекта;
- сделать отметку на онлайн карте объекта.
- сделать фотографию объекта и разместить ее в сетевом сообществе проекта.

В рамках второго этапа командами-участниками организуется сбор материала о ключевых объектах тыла времён Великой Отечественной войны в местах проживания. Команды готовят текстовые описания ключевых объектов тыла времён Великой Отечественной войны (в пределах территории проживания участников команды), фото- и видеоматериалы.

Подготовленные материалы размещаются в рамках картографического сервиса проекта. Члены жюри оценивают размещаемые материалы с позиций соответствия содержания тематики проекта и достоверности представленной информации.

Презентация результатов работы команд-участников выполняется в форме виртуальной экскурсии по географическим объектам, нанесенным командой на общую карту.

После представления виртуальных экскурсий организуется их рейтингование членами жюри и участниками межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

Рейтингование проводится по следующим критериям:

соответствие содержания экскурсии объектам на карте, созданным командой;

оригинальность содержания экскурсии;

оригинальность формата экскурсии;

соответствие тематике проекта;

качество технического исполнения.

По итогам рейтингования определяется команда – победитель межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

Команда-победитель межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» приглашается к участию в призовой игре. Призовая игра межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» проводится в Приэльбрусье в форме квеста, задания которого связаны с историей освобождения Приэльбрусья от фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

В призовой игре примут участие две команды – команда-финалист (по результатам рейтингования виртуальных экскурсий) и сборная команда региональных координаторов проекта (не менее 5 региональных координаторов из разных субъектов Российской Федерации).

Вручение диплома команде-победителю межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» будет организовано в рамках церемонии чествования в День России 12 июня 2018 г. на Эльбрусе, на высоте не менее 3780 м над уровнем моря. В церемонии чествования победителя межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» примут участие представители Минобрнауки России, руководитель проекта, региональные

координаторы, участники команды-победителя межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

В рамках проведения межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» будет предусмотрена возможность сетевого взаимодействия участников в части обмена данными и рефлексии, важным результатом игры станет сетевое сообщество студентов, школьников и педагогов, выстроивших взаимные коммуникации в ходе проведения игр.