

## Положение о межрегиональных топографических играх

### 1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения межрегиональных топографических игр среди обучающихся в профессиональных образовательных организациях «По тылам фронтов...» (далее – Игры), сроки проведения Игр, требования к участникам.

1.2. Организаторами Игр являются:

- Министерство образования и науки Российской Федерации;
- автономная некоммерческая организация «Центр современных образовательных технологий».

1.3. Цель Игр:

Проведение межрегиональных топографических игр среди обучающихся в профессиональных образовательных организациях «По тылам фронтов...» в целях актуализации ценностных смыслов исторической памяти народов Российской Федерации в контексте развития практических компетенций, связанных с использованием современных картографических сервисов, сервисов ориентирования в пространстве.

1.4. Задачи Игр:

- обеспечение организационно-методической подготовки межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...»;
- разработка интернет-ресурсов для совместной деятельности (с применением дистанционных образовательных технологий, электронного обучения) участников межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...»;
- организация и проведение очных установочных сессий межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» в субъектах Российской Федерации;
- организация, проведение и экспертиза результатов краеведческих исследований ключевых объектов тыла времён Великой Отечественной войны (с применением

дистанционных образовательных технологий). Представление результатов краеведческих исследований (географические объекты с текстовыми описаниями и медиаконтентом) в рамках интернет-ресурсов проекта;

- организация и проведение призовой игры и церемонии награждения команды-победителя;
- организация информационного сопровождения межрегиональных топографических игр среди обучающихся в профессиональных образовательных организациях «По тылам фронтов...».

## **2. Руководство Играми.**

2.1. Руководство Играми осуществляет организационный комитет (далее – оргкомитет), который формируется из представителей органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации; руководителей образовательных организаций; специалистов, имеющих ученую степень в области педагогических и (или) филологических и (или) исторических и (или) географических и (или) психологических наук.

2.2. В целях оценки работ участников Игр, формирования рейтинга команд и определения победителей формируется жюри из представителей органов исполнительной власти субъектов Российской Федерации; руководителей образовательных организаций; ученых, имеющих ученую степень в области педагогических и (или) филологических, исторических и (или) географических и (или) психологических наук; преподавателей географических и (или) исторических дисциплин.

## **3. Участники Игр.**

3.1. Участниками Игр могут стать команды, в состав которых входит не менее 5 человек – учащихся общеобразовательных организаций, а также профессиональных образовательных организаций, педагоги, родители.

3.2. Для участия в Играх команде необходимо создать открытую группу (сообщество) своей команды в социальной сети (centersot.ru, vk.com,

либо любой другой) и каждому участнику команды зарегистрироваться на сайте <https://centersot.timepad.ru/event/702723/> и присоединиться к группе [https://vk.com/centersot\\_group](https://vk.com/centersot_group).

#### **4. Порядок проведения Игр.**

4.1. Межрегиональные топографические игры проводятся в несколько этапов.

4.2. В рамках очных установочных сессий команды-участники совершенствуют компетенции в области краеведения; знакомятся с онлайн-сервисами проекта; на практике осваивают приёмы работы с картографическими сервисами интернета, установленными на мобильных устройствах; актуализируют компетенции, связанные с работой в команде, IT-компетенции.

Очные установочные сессии предполагают использование активных форм деятельности участников, в том числе, образовательные квесты.

Для проведения образовательных квестов выбирается участок местности, на котором имеются объекты, связанные, в том числе, с историческими событиями Великой Отечественной войной 1941-1945 годов (улицы, названные в честь героев Великой Отечественной войны 1941-1945 годов, памятники, музеи). Заранее определяется маршрут передвижения команд, по которому команды будут передвигаться с помощью мобильного устройства с GPS-навигацией.

Маршрут передвижения фиксируется на командной онлайн-карте.

В каждой точке маршрута участники очного этапа должны выполнить задание:

- расшифровать QR-код задания;
- узнать название объекта;
- ответить на вопрос об истории объекта;
- сделать отметку на онлайн карте объекта.
- сделать фотографию объекта и разместить ее в сетевом сообществе проекта.

4.3. В рамках второго этапа командами-участниками организуется сбор материала о ключевых объектах тыла времён Великой Отечественной войны в

местах проживания. Команды готовят текстовые описания ключевых объектов тыла времён Великой Отечественной войны (в пределах территории проживания участников команды), фото- и видеоматериалы.

Подготовленные материалы размещаются в рамках картографического сервиса проекта. Члены жюри оценивают размещаемые материалы с позиций соответствия содержания тематики проекта и достоверности представленной информации.

Презентация результатов работы команд-участников выполняется в форме виртуальной экскурсии по географическим объектам, нанесенным командой на общую карту.

После представления виртуальных экскурсий организуется их рейтингование членами жюри и участниками межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

Рейтингование проводится по следующим критериям:

- соответствие содержания экскурсии объектам на карте, созданным командой;
- оригинальность содержания экскурсии;
- оригинальность формата экскурсии;
- соответствие тематике проекта;
- качество технического исполнения.

По итогам рейтингования определяется команда – победитель межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

4.4. Команда-победитель межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» приглашается к участию в призовой игре. Призовая игра межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» проводится в Приэльбрусье в форме квеста, задания которого связаны с историей освобождения Приэльбрусья от фашистских захватчиков в годы Великой Отечественной войны 1941-1945 годов.

В призовой игре примут участие две команды – команда-финалист (по результатам рейтингования виртуальных экскурсий) и сборная команда

региональных координаторов проекта (не менее 5 региональных координаторов из разных субъектов Российской Федерации).

Вручение диплома команде-победителю межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» будет организовано в рамках церемонии чествования в День России 12 июня 2018 г. на Эльбрусе, на высоте не менее 3780 м над уровнем моря. В церемонии чествования победителя межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...» примут участие представители Минобрнауки России, руководитель проекта, региональные координаторы, участники команды-победителя межрегиональных топографических игр «По тылам фронтов...».

#### **6. Контактная информация:**

<https://centersot.ru/contacts>

[general@centersot.net](mailto:general@centersot.net)